**21 Паттерны проектирования**

Задание №1: Реализовать паттерны по примерам из теоретического материала согласно вариантам.

Вариант: Одиночка

Листинг программы:

using System;

public sealed class Singleton

{

private static readonly Lazy<Singleton> \_instance = new Lazy<Singleton>(() => new Singleton());

private Singleton() { }

public static Singleton Instance

{

get { return \_instance.Value; }

}

public void ShowMessage()

{

Console.WriteLine("Экземпляр Singleton успешно создан!");

}

}

class Program

{

static void Main()

{

Singleton.Instance.ShowMessage();

}

}

Анализ результатов:



Рисунок 21.1 – Рисунок работы программы